

RÈGLEMENT Blood Street

Ce Règlement est écrit par The Dev Rems, je tiens à vous informer que ce règlement peut subir des modifications, merci de le prendre en note.

Sommaire :

Définitions

Général

Légal

Illégal

DÉFINITIONS

- **HRP** : Cet acronyme est fait pour Hors Role Play et désigne toutes les actions qui viennent du joueur et non du personnage.
- **Chicken Run** : Courir en faisant des droites gauches pour esquiver les balles/taser
- **Force RP** : Le but d'une scène est d'échanger, et de trouver un accord. Rester buté sur son avis sans proposer de porte de sortie possible ou négociable s'appelle du ForceRP.
- **Win RP** : Jouer de façon à s'assurer de gagner et laisser aucune porte de sortie aux autres joueurs.
- **Revenge Kill** : Se venger d'une action menée à votre égard dans un délai trop court pour jouer votre Pain et votre Fear.
- **Powergaming** : Abuser de la physique du jeu pour effectuer des actions irréalisables IRL (In Real Life)
- **Metagaming** : Prendre des informations en HRP (hors rôle play) pour vous en servir en jeu.
- **Fear RP** : Il s'agit de simuler la peur au cours d'une scène RP. Dans la vraie vie tout le monde craint la vue d'un fusil à pompe.
- **Pain RP** : Ce terme correspond à la simulation de la douleur qu'elle soit physique ou morale. La respecter implique d'accepter les effets d'une balle, d'un coup de batte ou bien d'une chute que peut recevoir votre personnage, ou bien l'effet qu'assister à une mort peut avoir sur votre mental.
- **Mass RP** : Prendre en compte que vous n'êtes pas seul dans une ville très peuplée et non pas uniquement de 300 joueurs, les rues de Los Santos sont bondées de monde. Ce n'est pas parce que vous ne voyez personne dans les rues qu'il faut pour autant penser que vous êtes seul et faire ce que bon vous semble. Tout PNJ doit être considéré comme un habitant réel.
- **Drive-By** : Tirer en tant que conducteur dans un véhicule en mouvement
- **CopBait** : Fait de provoquer la Police gratuitement et sans raison.
- **Freekill** : C'est le fait de tuer un autre joueur sans raison.
- **Carjack** : En prenant en compte le MassRP et la cohérence, tout le monde ne vole pas de véhicule. Selon le contexte, il pourra vous être reproché, si vous avez d'autres options possibles, d'avoir volé un véhicule. Comme dans la vraie vie, carjacker un véhicule signifie tout simplement de sortir le conducteur de sa voiture

pour la lui voler. Cette action peut être autorisée si le contexte le permet. Si vous êtes un citoyen lambda et que vous devez vous rendre dans le nord de la ville mais que vous n'êtes pas motorisé, tenter de carjacker une voiture n'est absolument pas autorisé.

GENERAL

L'utilisation d'une radio externe (discord par exemple) est strictement interdit

HRP, Metagaming, Powergaming, No pain, No fear, Freekill, Bunny Hoppe, Win rp, Troll, Refus de scène, Alt f4, Retour sur zone, Retour QG, Revenge kill, Cop bait, Drive by sont interdits.

Il est interdit de vendre ses biens contre de l'argent IRL.

Il faut impérativement finir les scènes RP commencées même si une personne ne respecte pas les règles. Parlez-en avec le staff APRÈS la scène RP (scène EMS comprise). (Obligatoirement accompagné de captures d'écrans et de rec).

Ces différents pratiquent sont strictement interdits :

- Les insultes familiales telles que : Fils de *****, nique ta ***** et autres...
- Les propos dégradants / Homophobes / Sexistes / racistes.
- Les scènes de viols, salaces, sur homme ou femme avec contact humain ou sans.
- Les actions assimilées à des amalgames terroristes liés à des faits IRL
- Le manque de respect envers la gente féminine, elles ne sont pas des bouts de viande et vice versa.
- L'utilisation de Cheat / Glitch / Bug / Usebug.
Si vous trouvez des Glitch/Bug, ou connaissez quelqu'un qui Cheat, vous devez le reporter à l'administration sous peine de sanction également.

Nous considérons comme packs gunfight et par conséquent interdit	Nous considérons comme cheat :
: Ces points seront sanctionnés d'un avertissement écrit (Si récidive, d'un bannissement permanent)	Ces points seront sanctionnés d'un bannissement permanent

<ul style="list-style-type: none"> ➤ Résolution d'écran 4:3 pour augmenter la largeur des hitboxes(Toute autre résolution que la résolution native de votre GTA) ➤ Changement de FOV ➤ Dégradation volontaire de la qualité du jeu hors des limites du jeu de base ➤ Luminosité excessive ➤ Changement de skin d'arme pour les rendre plus visibles ➤ Low night/no night : réduction excessive voire enlèvement de la nuit ➤ Tout remplacement de vêtement est strictement interdit. Le LifeInvader est présent pour ça. 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Visibilité des hitboxes ➤ Retrait des vitres de véhicule ➤ Crosshair Fixe ➤ Aimbot ➤ Technicolor 1 et 2 ➤ Mod Menu ➤ Changement des projectiles pour les rendre plus visibles ➤ No props : retrait de prop ➤ No bush : retrait de végétation
---	--

Les captures d'écran (IRL) peuvent être utilisées comme « preuves » uniquement si vous les prenez avec votre téléphone en mode photo (RP). Le fait d'avoir uniquement son téléphone à la main n'est pas une preuve RP.





Une personne masquée est une personne inconnue. Vous ne pouvez **NI** reconnaître la voix **NI** reconnaître le visage.

Il est interdit d'attaquer les établissements publics (Poste De Police, Hôpitaux, Prison, Gouvernement, Palais de Justice). Il est cependant autorisé d'entamer des actions illégales dans l'enceinte de la prison.

Le porte-avion, la base militaire sont des **ZONES INTERDITES** d'accès au public.

Il est interdit de voler les voitures de fonction publique telles que celles des ambulanciers, policiers, Groupe 6, Gouvernement, Pompiers. Il n'est néanmoins pas interdit de voler des véhicules d'entreprise.

WIPE

<p> Le Wipe est OBLIGATOIRE : ( demandes-staff  - Changement de personnage)</p>	<p> Le Wipe ne sera PAS OBLIGATOIRE :</p>
<p>-Si vous souhaitez passer de la LSPD vers l'illégal</p> <p>-Si vous souhaitez passer de l'illégal à la LSPD</p> <p>-Un changement de projet avec les membres de ce projet (Sauf exception, avec avis favorable du Staff si le changement est cohérent en termes d'évolution de groupe et que le nécessaire a été ou sera fait en RP). Ceci concerne bien sûr tous les membres.</p>	<p>-Si vous partez d'un groupe pour faire du civil et que votre chef ne vous tue pas (exclusivement du civil)</p> <p>-Si votre projet prend fin et que vous souhaitez continuer à jouer sur votre personnage, vous serez donc autorisés exclusivement à faire du civil (et donc ne pas rejoindre un autre groupe).</p>

- Si vous souhaitez quitter votre groupe pour en rejoindre un autre	
---	--

Lorsque vous êtes **wipe**, merci de **quitter tous les discords** (Légaux, Illégaux, Entreprises...).

Si nous nous apercevons que vous restez sur des Discords après votre wipe, alors vous serez sanctionnés. Un wipe signifie :

- Nouveau personnage
- Nouvelles connaissances
- Nouvelle personnalité
- Nouvelles habitudes
- Nouveau comportement

Après un wipe, il est **INTERDIT** :

- De retourner chercher des objets/argent ou quoi que ce soit d'autre, dans un véhicule ou une maison vous ayant appartenu auparavant.
Vous devez nous le signaler et nous ferons le nécessaire. Toute tentative de fraude de ceci sera sanctionnée lourdement.
- Faire un testament, de donner ou vendre ses biens à une tierce personne, même pour les récupérer sur un nouveau perso

LEGAL

ENTREPRISE :

Pour toute création ou reprise d'entreprise, merci de vous en référer au Gouvernement en Roleplay, vous aurez toutes les informations nécessaires.

LE PATRONAT

Les entreprises ne peuvent pas contenir plus de 15 employés maximum (PDG - CO PDG Inclus). Ceci impactant directement le fonctionnement des autres entreprises (*Sauf Services Publics*)

Un PDG est autorisé à avoir un second job (hors PDG) mais il est dans l'obligation de disposer du badge 1 pour son entreprise.

Les primes sur les run sont interdites. Par contre, vous avez la possibilité de faire des primes exceptionnelles par échelon.

Vous êtes aussi dans l'obligation de rejoindre le discord du Gouvernement et de transmettre vos documents de comptabilité ainsi que votre discord entreprise. Sur ce dernier, vous devez obligatoirement **créer un grade staff avec les droits d'administrateur**.

Toute absence non justifiée d'un employé durant un délai de 7 jours minimum, peut justifier un renvoi de l'entreprise sans préavis.

Il est strictement interdit de recruter des agents de sécurité, vigiles privés dans votre société. Vous devez vous référer à Groupe 6 pour tout ce qui concerne la sécurité.

Le Patron est dans l'obligation de veiller au bon fonctionnement de son entreprise ainsi que d'assurer un service minimum tous les jours. Si ce n'est pas le cas, le Gouvernement peut décider de saisir l'entreprise.

Si un Patron se retrouve en position de faiblesse puis est jugé coupable, et que son entreprise est liée aux méfaits dont il est question, l'entreprise reviendra au Gouvernement. Celle-ci sera revendue au plus méritant par celui-ci.

Lorsque vous possédez une entreprise, vous êtes propriétaires du Bâtiment, et du parking (seulement)

Chaque groupe illégal ne peut avoir en sa possession que 2 Entreprises (À eux de répartir les tâches comme bon leur semble)

Les licenciements doivent se faire en RP. Si la personne licenciée n'est pas en ville, le Patron est dans l'obligation de lui rédiger un mail en bonne et due forme.

Une entreprise ne peut posséder que 2 Patrons (Un PDG et un CO PDG). Il en est de même pour les grades sur les discords

Pour devenir Patron, il faut :

- Avoir un minimum de 1 mois avec son personnage sur le serveur.
- Avoir un GDOC viable et qui prouve qu'il fera un bon PDG avec informations obligatoires :
- Comptabilité.
- Projets de l'entreprise.
- Interaction souhaitée.

LE TRAVAIL AU SEIN DE L'ENTREPRISE

Lors de votre travail, vous devez OBLIGATOIREMENT utiliser votre véhicule de fonction et devez porter la tenue de travail adéquate pour effectuer vos trajets.

Les voitures de sociétés peuvent être utilisées hors travail et donc faire de l'illégal avec (tout en restant cohérent)

Les métiers suivant sont interdits d'illégal, quelque soit le grade ou le poste :

- LPSD, BSCO, FBI, SWAT (Tout le temps)
- JUSTICE (Tout le temps)
- EMS (En service seulement)
- Groupe 6 (Sauf dans la prison)

LE GOUVERNEMENT

Si une entreprise ne respecte pas ces conditions :

- Présence quotidienne / fréquente en ville
- Ouverture physique au moins une fois par jour pendant au moins 1h
- Recrutement actif tant que l'équipe n'est pas complète ou active
- Réponse constante aux mails/appels si possibilité de le faire
- Si celle-ci devient inactive - est en déficit
- Si une société ne propose plus d'interactions

1) L'entreprise devient propriété du Gouvernement.

2) Un Co-Patron peut reprendre l'entreprise sous condition (acceptée ou non par le Gouvernement) si le Patron disparaît.

3) Si une entreprise se vend de main à la main, le Gouvernement/Avocats doivent faire des papiers administratifs pour la vente de ces entreprises

Une entreprise / auto-entreprise / association ne peut pas faire de concurrence à un service public à l'exception du Weazel News.

Interdit d'appeler un métier pour le braquer

SERVICES PUBLICS

	Autorisé	Non Autorisé
LSPD, BSCO, FBI, SWAT	<p>TOUS les véhicules appartenant à un citoyen peuvent mener à leur propriétaire grâce à leur plaque d'immatriculation OU à leur numéro de châssis si absence de plaque d'immatriculation.</p> <p>Autorisés à ouvrir le feu en premier si :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Armes en mains - Equitabilité ou avantage en terme de nombre de personnes menaçantes - Danger de mort Imminente (Individu non dangereux, mais Hostile) - Menaces en direct (*Si les individus baissent les armes, interdiction de les abattre*) <p>Exemple : Deux braqueurs et deux Policiers se braquent si au bout de 3 sommations espacés d'une seconde les braqueurs ne se rendent pas la Police est en droit d'ouvrir le feu.</p> <p>La notion de FearRP reste prioritaire à ce principe évidemment. Exemple: Si les Policiers ou braqueurs sont en désavantage numérique, le FearRP se doit d'être respecté sous peine de sanction lourde</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Les policiers RIPOUX sont totalement proscrits et passibles d'un ban. Protéger et servir. Voilà le rôle de la police. - Il est strictement interdit de donner, prêter, voler ou vendre les armes de fonction de la LPSD, BSCO, SWAT, FBI, Gouvernement, Groupe 6 - Il est interdit de partager la carte des différents points de Stup aux citoyens de la ville. Vous êtes policiers, pas concierge.
Gruppe 6	Les matons ripoux sont autorisés dans l'enceinte de la prison uniquement	<ul style="list-style-type: none"> - Il est strictement interdit de donner, prêter, voler ou vendre les armes de fonction de groupe 6. - Les employés de Groupe 6 ont pour INTERDICTION de faire de l'illégal en dehors de la prison.
EMS		<ul style="list-style-type: none"> - Les EMS sont strictement interdits de faire du sale en service. - Interdiction de faire sortir des armes (sauf taser) - Interdiction de faire sortir des individus - Obligation de coopérer avec la Police - Interdiction de cacher des individus, qu'ils fassent partie de votre groupe ou non - Pas d'intervention en véhicule civil et/ou sans la tenue. - Les PDG EMS ont l'interdiction de faire de l'illégal.

Scène EMS

- Nous tenions à vous rappeler que le fait de jouer sa scène EMS est obligatoire et ce jusqu'au bout. Tout refus de scène de soin complet sera sanctionné !
- Les soins à vous apporter sont à libre interprétation de l'EMS et non de vous
- Les médecins sont libres de ne pas vous soigner si vous ne respectez pas leurs dires
- Se cacher après un coma par balles est interdit, merci de jouer votre **PainRP**
- Une scène EMS peut durer 5/10/25/30 minutes en fonction de vos symptômes ce n'est pas un rush
- Les EMS ne sont pas présents pour vous heal à votre bon vouloir, tout manquement aux scènes sera sanctionné
- Les EMS ne sont pas vos punching ball, merci de les **RESPECTER**, peu importe que vous ayez gagné ou perdu votre scène, que vous soyez pressé, que vous n'avez pas prévu d'avoir un accident de voiture ou autre, vous DEVEZ respecter les EMS, ils sont avant tout, comme vous, des joueurs !

ILLÉGAL

Général

Le RP gore (couper des doigts, un bras etc...) ne doit être utilisé qu'en dernier recours et justifié.

Les quartiers revendiqués ne sont pas des zones de non droit, mais des zones où le MASS RP est conséquent, celui qui y entre s'expose aux conséquences.

Les QG d'Organisations, sont interdits d'accès seulement si ceux-ci sont revendiqués publiquement. Autrement, personne ne sera censé savoir que c'est votre QG, et celui-ci sera considéré comme une habitation lambda. Celui-ci devra être revendiqué coté Deepweb à tous les groupes.

Lorsque vous finissez une scène avec un autre groupe, proposez autre chose, ne passez pas la soirée "contre eux", cela sera assimilé à du ForceRP/Revenge.

Le "COMA" doit être vraiment un geste fort et rare.

Il est interdit de négocier la remise d'armes aux sales saisies par le LSPD (ils ne sont pas le black market ..).

Groupe

Vous pouvez proposer des scènes entre gangs/groupes, il n'y a pas que le LSPD en face.

Le maximum de joueurs dans un groupe, officiel ou non, est de 10.

Toutes les organisations n'auront pas nécessairement un business. Certains business sont en duo, d'autres en solo. Il se peut que lorsque vous passez officiellement, vous ayez juste accès aux Outils en libre accès, mais pas de business personnel. Celui-ci vous sera offert dans le futur au mérite, selon comportement en jeu, et ce que vous apportez en Roleplay.

Critères d'officialisation :

- % de chômeurs ig inférieur à 30 (*Donc moins de 1 sur 3*)
- Comportement en adéquation avec le règlement du serveur
- 2 semaines minimum d'activité

Critères d'accessibilité gros business : (*Armes, Recel, Blanchiment*)

- Dossier solide avant la réception du business
- Peu d'avertissement des membres
- Confiance du Staff
- Ancienneté du groupe
- Litiges du groupe
- Comportement global

Rappel : Lorsqu'un chef de projet et son bras droit principal quittent le projet alors nous effectuons une dissolution du groupe, si des membres souhaitent reprendre le projet, ils repartiront de 0.

GANG

Les armes considérées comme "lourdes" peuvent être utilisées pour les gangs mais dans la limite du raisonnable **maximum 3/4 par gang**, sauf pour les organisations.

Toute utilisation non autorisée par des gangs sera sanctionnée par un avertissement écrit et la suppression sans remboursement de celle-ci. Vous n'aurez dorénavant plus de business "attitré", cependant vous aurez tous accès à une certaine autonomie.

Course Poursuite

Lors d'une course poursuite, il est interdit de se cacher dans son quartier/QG, finissez la course ailleurs (se cacher, semer le LSPD, faire un accident...). Dans le cas où vous le faites, vous subirez sanction et l'opposant sera autorisé à entrer directement.

Partir en Offroad :

- Interdit sauf si véhicule tout terrain

Prise d'otage

Il est interdit d'attendre à un ATM pour braquer et/ou demander à quelqu'un de sortir de l'argent. Tout braquage à un ATM est interdit.

En cas d'arrestation d'un individu, le sale ne peut pas enlever une tierce personne ne faisant pas partie de la scène pour négocier une remise en liberté de l'individu. Ceci est considéré comme du win RP (privilégier les scènes de libération sur convoi fédéral)

Interdiction de braquer les nouveaux arrivants (prévenir que vous êtes nouveaux en ville)

Vous avez une interdiction totale de tirer sur le négociateur, ou de le prendre en otage et également de le laisser sortir afin que les négociations se fassent.

Il est interdit de garder un otage plus d'1 heure. Vous ne pouvez pas prendre plus de **4 personnes en otage**. Que ce soit pour un braquage, ou pour un conflit entre deux groupes. *Si vous venez à braquer 12 personnes, vous ne pouvez en amener que 4 à un autre endroit.*

Il est interdit de faire croire que vous avez des otages si vous n'en avez pas, vous ne pouvez pas prendre de faux otages (personne de votre groupe et/ou amis).

Il est uniquement autorisé de négocier la rançon, l'extraction des otages et des malfrats.

La prise d'otage **d'un membre des forces de l'ordre** ne doit se faire qu'en cas de **dernier recours**. Vous vous exposez à de lourdes conséquences/sanctions, alors jouez votre Fear Police, et fuyez la Police plutôt que de forcer l'Interaction avec eux.

Si vous venez à prendre en otage un membre de la LPSD / BSCO, vous devrez obligatoirement être ouvert à une négociation.

A défaut, si vous voyez qu'un groupe joue son Fear, il ne faut pas que la LPSD s'acharne sur une situation. Si le groupe a fuit, soyez fairplay avec ceux-ci.

Rappel: La tenue de travail est obligatoire lorsque vous êtes sur votre lieu de travail. Si vous êtes devant votre entreprise en service sans votre tenue alors nous considérerons que vous n'êtes pas en service. Pour les entreprises ne possédant pas de tenue personnelle, à vous de jauger la tenue adéquate ou non au travail (sac avec logo, etc..). De même pour les joueurs qui s'amuse à se balader en tenue de service pour éviter toute interaction, alors ceci sera sanctionné.

Il est interdit de tenter de libérer un individu dans un hôpital qui se fait soigner.

Vous n'êtes pas autorisés à braquer le convoi allant jusqu'à l'Hopital, en cas de fusillade. (Vos hommes étant blessés par balles, ils doivent être opérés).

En cas de blessure légère/accident, la Police devra aussi sécuriser le convoi jusqu'à l'Hopital.

FUSILLADE

- Les FO seront autorisées (ou non) à entrer dans l'hôpital, mais pas dans la salle d'opération.
- Les EMS se verront autorisés à enlever le masque du "sale" pendant l'opération, mais leur remettront par la suite avant de les ramener en salle de réveil.
- Les FO préparerons un convoi plus ou moins complet selon la situation, pour amener les prévenus au poste (Ne soyez pas trop WInRP, sinon personne n'attaquera jamais)
- En cas de GAV, les identités ne seront prises qu'au poste de police et pas avant, et les armes se verront confisquées au même moment. (Afin de laisser une porte de sortie sur le trajet)
- Les personnes arrêtées ne seront pas actrices de la scène d'évasion, ils en seront spectateurs, sortant d'une opération et n'étant pas en capacité de faire quoi que ce soit. C'est à votre groupe de vous sortir de là.
- En cas de fuite des deux groupes suite aux lancers de flairs, alors la Police pourra selon leur appréciation, décider de suivre l'un des deux groupes.

SI CONVOI LSPD:

La LSPD ne pourra pas embarquer des personnes amenées par Unité X, étant donné qu'ils n'auront pas d'armes sur eux et donc aucune preuve réelle de la participation à la fusillade. D'où le fait de devoir être réactif.

Peu importe le nombre d'agents de Police blessés sur scène, ils seront autorisés à effectuer le convoi à 8 agents minimum. Si ils sont donc moins que 8, ils seront autorisés à appeler des renforts pour remplir cet effectif jusqu'à 8. Les autres policiers blessés devront partir sur une autre intervention.

FREELOOT

Le Freeloot est interdit. Par Freeloot, nous entendons le fait de fouiller des individus avec qui vous n'êtes pas en conflit, et prendre la moitié de leurs armes ou même ne serait-ce qu'une seule arme. Il vous faut une raison valable pour loot quelqu'un, et il faut le faire de façon raisonnable.

A partir du moment où vous dérobez quelque chose (Marchandise, Drogue, Arme, Identité, Véhicule), ou atteignez à la santé d'une personne (Blessure, Coma) vous êtes dorénavant dans l'obligation de vous revendiquer (Nom de votre groupe). Toute action similaire non revendiquée sera annulée et sanctionnée.

Si vous avez des personnes en otages, le nombre étant limité à 4 maximum, vous ne pourrez prendre que 50% des armes en leur possession (ou argent). Vous ne pouvez pas demander à une personne hors de la prise d'otage de ramener une rançon pour libérer les otages.

En ce qui concerne les vols, il vous est autorisé de prendre toute une cargaison/outil (banque, clés...) si vous ne prenez pas d'armes.

TIRS DANS LES PNEUS

Vous êtes autorisés à faire un pneu pour prendre en otage ou immobiliser un véhicule.

N'oubliez pas qu'il faut rester fair play. Si votre tir provoque un trop gros accident, vous ne pouvez pas reprocher au joueur en face de jouer son PainRP.

Pour la **LSPD**, vous serez autorisés à faire le pneu **seulement** une fois que le **sale aura décidé d'ouvrir le feu et/ou quand la course poursuite dure, après 3 sommations**. Avant ça, vous devrez respecter vos distances de sécurité, et c'est le **Sale** qui décidera d'ouvrir le feu s' ils le veulent ou non, avant ça vous aurez l'interdiction de faire les pneus.

PIT

Le pit est interdit. Il est évident que le Staff saura reconnaître un accident qui lui

restera ainsi (les joueurs joueront leur PainRp). Gardez vos distances, et adaptez vous aux vitesses des véhicules pour éviter toute désynchronisation (Toucher sans toucher, à cause de vos connexions et différences de latences), et nous aimerions ne pas entendre de justifications HRP en jeu à ce sujet, donc veillez à adapter votre conduite en ville et aux alentours (même partout).

Exemple : Je t'ai pas touché moi, j'ai pas vu la même chose

Le fait de bloquer un véhicule est cependant toujours faisable. Cette règle s'applique évidemment aux Forces de l'Ordre mais aussi au Sale/Civils.

DESCENTES DANS LES QG D'ORGA / GANG

Interdiction d'effectuer une descente sans dossier VALIDÉ par un Responsable staff
Interdiction d'y effectuer une descente si personne n'est présent dans le QG en question

Interdiction de rester plus de 30 minutes dans le QG adverse

Il est aussi interdit de rester au bord d'un quartier / QG pour attendre que quelqu'un en sorte et le taper 1 rue plus loin.

La LSPD est dans l'autorisation sans mandat d'intervenir dans un QG uniquement si elle voit des armes lourdes sorties. Il faudra cependant que la LSPD soit capable de prouver qu'ils ont effectivement vu des armes lourdes en utilisant des photos/vidéos.

Rappelez vous qu'une descente dans un QG d'orga ou gang est censée être une chose rare qui doit avoir lieu pour une raison valable.

Les quartiers de gang possèdent un lourd MassRP

Les QG D'Organisations qui ne sont pas des lieux dits "sur habités" devront affirmer leur MassRP par leur présence constante, et non par le règlement. Revendiquer un QG publiquement empêchera toute tentative de Nofear. Cependant, si vous le cachez totalement, alors l'équipe en face n'est pas censée savoir que c'est votre QG et ne sera pas sanctionné pour ceci.

Le non-respect de ceci sera toujours sanctionné.

COMA

Quand vous êtes dans le coma, vous êtes censé être inconscient. De ce fait vous ne pouvez ni répondre, ni mémoriser ce que les personnes disent. Toutes les discussions et informations des joueurs entendues et vues lorsque vous êtes dans le coma ne peuvent pas être utilisées par la suite.

Quand vous appelez les ambulanciers pendant que vous êtes dans le coma, utilisez le signal de détresse, de plus, si les EMS vous ont répondu, vous devez les attendre et non respawn. Il est interdit de retirer le bipper des personnes couchées. Si vous ne souhaitez pas que les EMS vous voient, alors déplacez vous.

Quand vous vous réveillez de votre coma, vous vous rappelez partiellement de ce qui a pu se passer **avant** votre coma. Blessures, circonstances, description des faits, TOUT. Ceci permettra aux scènes de jugement d'être plus réalistes, aux scènes EMS d'être réelles avec les vraies douleurs. Mettre coma quelqu'un pour "qu'il oublie la scène" ne sera donc plus légitime. Pour qu'une personne oublie entièrement la scène, quelque chose est mis en place en RP, et implanté en jeu. A vous de vous renseigner.

Ne jamais parler quand vous êtes dans le coma, vous pouvez faire des gémissements pour signaler que vous êtes présent.

Retour sur zone interdite (une fois soignés)

Il est interdit de déplacer un corps « coma », celui-ci doit rester à l'endroit où il est tombé. (Excepté scène de mort RP)

Evidemment, le Fear et Pain vont avec tout ceci. Si vous devez jouer votre Fear, ne courez pas récupérer une arme au sol. De même pour votre Pain si vous êtes blessé.

CONTESTATION DE SCÈNE

Une fois la scène terminée, même la partie EMS, il faut essayer avant tout de passer par une entente.

Privilégier les enregistrements vidéos que vous envoyez au staff (n'oubliez pas la politesse et la précision lorsque vous demandez à voir un staff dans besoin staff, si vous ne pouvez pas faire d'enregistrement vidéo, faites des screens).

Si vous n'êtes pas d'accord avec une décision, sachez avant tout que le staff juge en bonne foi et fait ce qu'il peut.

Merci d'avoir lu le règlement.